

The background features a dark blue-to-green gradient with various motion capture-related graphics. On the left, there is a large circular scale with numerical markings from 140 to 260 in increments of 10. Several circular paths with arrows indicate movement trajectories. The overall aesthetic is technical and scientific.

CAPTURE ET ANALYSE DU MOUVEMENT

TP1 – LEAP MOTION

L3 ESPM 2016 – 2017

JULIEN DUPEYROUX

INTERROGATION

- Donner les grands axes de la démarche scientifique
- Sur quels critères doit-on s'appuyer pour faire sa recherche bibliographique ?
- Quelle est la différence entre variables dépendantes et indépendantes ?
- Si on souhaite analyser l'impact de la masse grasseuse sur les performances physiques dans le cadre d'une situation classique comme monter des escaliers, quelles seraient les variables dépendantes et les variables indépendantes ?

LEAP MOTION – QUELQUES RAPPELS

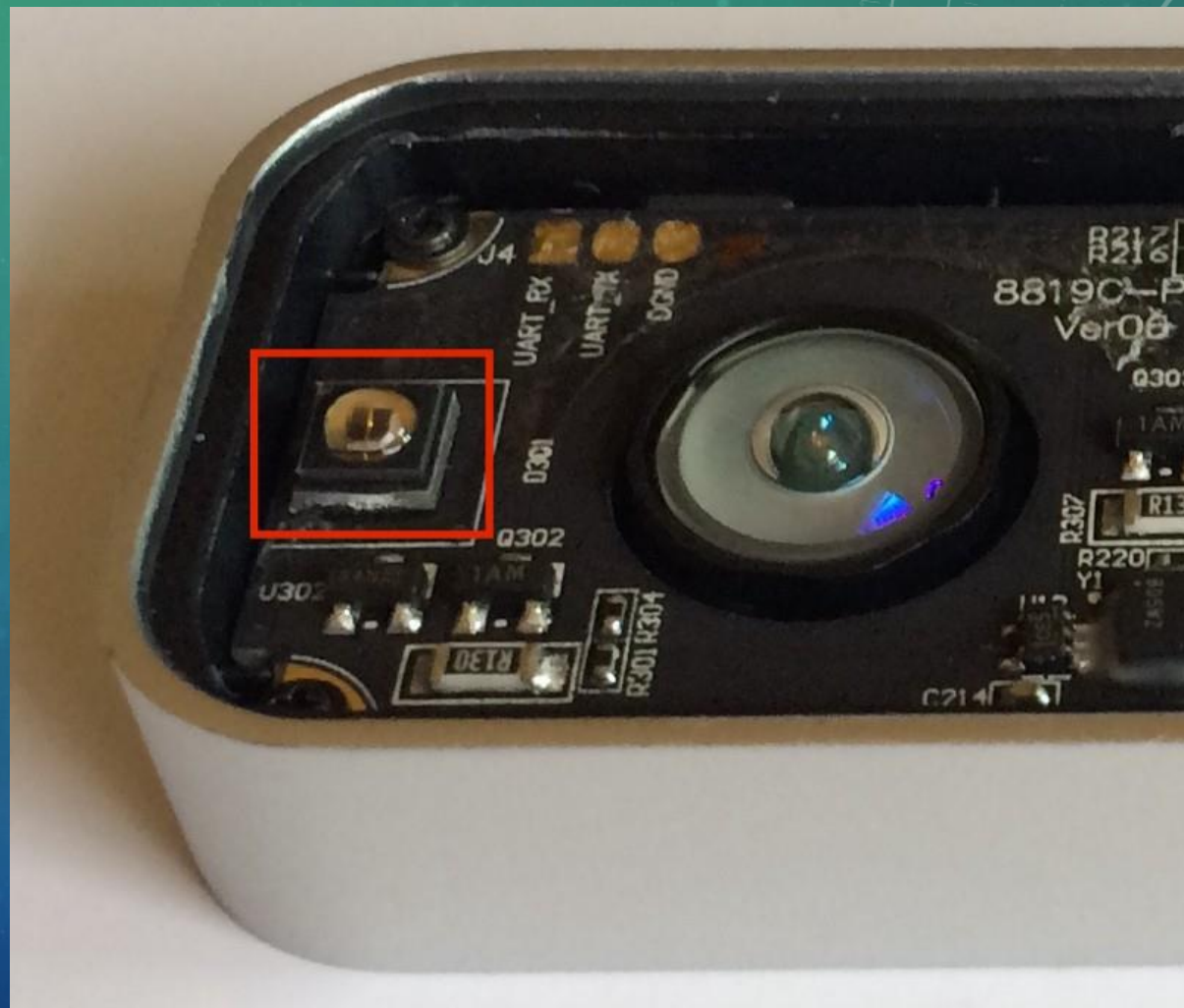
Le Leap Motion Controller capte les mouvements des mains et des doigts pour interagir avec l'ordinateur d'une toute nouvelle manière (réalité virtuelle).

Le Leap Motion Controller possède un **champ de détection à 150°** qui transforme l'environnement en une interface 3D pour les mains.

L'appareil utilise une combinaison de caméras, de lampes infrarouges et d'algorithmes mathématiques hautement sophistiqués afin de retranscrire les mouvements des mains et des doigts en **3D**. Cette approche unique permet à la technologie Leap Motion d'être sensiblement plus précise que toutes les autres technologies de reconnaissance de mouvements.



WHAT'S INSIDE ?



UNE INTERFACE DE VISUALISATION PURE : LEAP MOTION VISUALIZER



UNE INTERFACE D'UTILISATION SIMPLE LEAP MOTION APP HOME

